Plug-in d'export de Revit 2013 vers Artlantis 5

Suivant votre version de Revit 2013 installée choisir la version de l'export en 32 ou 64 bits.

1- Introduction

2- Instructions d'installation

3- Enregistrer un fichier Artlantis à partir de Revit 2013

4- Mettre à jour un projet précédemment travaillé dans Artlantis

5- Plus d'information...

1- Introduction

Le plug-in Revit exporte en .atl le format de fichier d'Artlantis Render et Studio 5.

Requis : Revit 2013 et Artlantis Render 5 ou Artlantis Studio 5.

NB : Les fichiers atl d'Artlantis 5 ne pourront pas être relus avec une version antérieure d'Artlantis.

L'export prend en compte :

- toutes les vues 3D (points de vue).
- la situation géographique (l'héliodon).
- les noms des éléments graphiques (matières).
- les couleurs des éléments 3D.

2A- Instructions d'installation

Quitter Revit 2013 Lorsqu'un export Revit 2013 vers une version antérieure d'Artlantis est déjà installée il faut impérativement le désinstaller. Procédure : via le Panneau de configuration « Revit 2013 to Artlantis Render-Studio x Exporter ». Choisir Désinstaller. Installer l'export Revit 2013 vers Artlantis 5 : Double cliquer sur **Setup.exe** Suivre les instructions

3- Enregistrer un fichier Artlantis à partir de Revit 2013

Sélectionner dans la liste un plan d'étage puis créer une **vue isométrique 3D** Menu **Vues** > **Nouveau** > **Caméra** Dans la barre d'outils décocher **Perspective.** Dans le menu **Compléments** > **Outils externes** >Export **to Artlantis Render**

Studio 5 Le fichier sera sauvegardé en **atl** format natif d'Artlantis.

NB : L'export ne gère pas les vues en plans ni les vues perspectives uniquement les vue isométriques. Toutes les vues 3D seront récupérées dans Artlantis.

4- Mettre à jour un projet précédemment travaillé dans Artlantis

Lorsque le projet Revit a été modifié.

Afin de récupérer les Shaders, textures, lumières, héliodons, points de vues réglés dans le fichier d'Artlantis vous devrez utiliser la commande d'Artlantis «Utiliser **un fichier de référence...** ».

A partir de l'export de Revit créer un nouveau fichier atl (cf. **3-)** Ouvrir ce nouveau fichier dans Artlantis Menu **Fichier** > **Utiliser un fichier de référence...** Indiquer

l'emplacement du fichier atl précédemment travaillé. Cocher les cases pour récupérer les options désirées **Lumières, Héliodons, Points de vues**, **Animations**.

NB : Svp veuillez vous référer à l'aide en ligne d'Artlantis menu **Aide** > **Aide Artlantis Ouverture > Utiliser un fichier de référence...**

5- Plus d'information...

http://www.artlantis.com/index.php?langue=en

www.artlantis.com

Abvent Paris 58 rue Saint-Lazare 75009 Paris France

Tél. 01 53 01 05 05 Fax 01 53 01 05 00 email :

commercial@abvent.com

Abvent septembre 2013

©2013_Abvent_www.abvent.com tous droits réservés. Artlantis est une marque déposée d'Abvent. Les autres produits et sociétés cités sont les marques déposées des détenteurs respectifs.