Plug-in d'export de Revit 2015 vers Artlantis 5

1- Introduction

2- Instructions d'installation

3- Enregistrer un fichier Artlantis à partir de Revit 2015

4- Mettre à jour un projet précédemment travaillé dans Artlantis

5- Amélioration

6- Informations complémentaires…

1- Introduction

Le plug-in Revit exporte vers Artlantis 5 au format de fichier **.atl**.

Requis : Revit 2015 et Artlantis Render ou Studio 5.

NB : Les fichiers .atl exportés ne pourront être relus avec des versions antérieures à Artlantis 5.

L'export prend en compte :

toutes les vues 3D.

la situation géographique (l'héliodon).

les noms des éléments graphiques (matières).

les couleurs des éléments 3D.

2- Installation

Quittez Revit 2015

Double cliquez sur l'installer **ATL5-for-Revit2015_Setup.msi** suivre les instructions qui s'affichent.

3- Enregistrer un fichier Artlantis à partir de Revit 2015

Dans Revit la vue courante doit être une Vue 3D orthographique. Autrement une vue en perspective ou en plan ne permettra pas l'export. Ceci est dû à une limitation du Kit de développement de Revit.

Néanmoins, toutes les vues 3D de Revit sont exportées orthographique et perspective.

Comment créer une vue Orthograhique 3D ? (Reportez vous également à l'aide de

Revit).

1- Ouvrez une vue en plan, coupe ou élévation.

2- Cliquez sur l'onglet Vues > Créer panneau > Vue 3D > Caméra.

3- Dans la barre d'Options, effacez les options perspectives.

4- Cliquez ensuite dans le dessin pour positionner la caméra, puis cliquez de nouveau pour établir le point de visée.

Comment exporter de Revit vers Artlantis ?

Menu **Vues**>**Nouveau**>**Vue 3D**>**Caméra** Dans la barre d'outils décocher **Perspective.** Dans le menu **Compléments**>**Outils externes**>**Export to Artlantis Render Studio 5.** Le fichier sera sauvegardé en **atl** format natif d'Artlantis.

4- Comment mettre à jour un projet Artlantis lorsque le projet Revit a été modifié ?

Pour récupérer les Shaders, textures, lumières, héliodons et points de vues réglés dans le fichier Artlantis vous devrez à partir d'Artlantis utiliser la commande «Utiliser **un fichier de référence...** ».

Exportez un nouveau fichier .atl de Revit, ouvrir ce nouveau fichier à partir du menu **Fichier** > **Utiliser un fichier de référence...** pointez le fichier .atl cochez les cases pour récupérer les options désirées **Lumières, Héliodons,** points de vues, Animations.

NB : Vous référez à l'aide en ligne d'Artlantis menu **Aide** > **Aide Artlantis Ouverture > Utiliser un fichier de référence...**

5- Amélioration

Un mur divisé en plusieurs parties dans Revit avec des matières différentes ces matières seront distinctes dans Artlantis.

6- Plus d'information...

http://www.artlantis.com/index.php?langue=en

www.artlantis.com

Abvent Paris 58 rue Saint-Lazare 75009 Paris France

Tél. 01 53 01 05 05

Fax 01 53 01 05 00

email : commercial@abvent.com

Abvent juillet 2014

©2014_Abvent_www.abvent.com tous droits réservés. Artlantis est une marque déposée d'Abvent. Les autres produits et sociétés citées sont les marques déposées des détenteurs respectifs.